

令和6年度 第3回総合教育会議

日 時：令和6年11月23日（土・祝）10時から

場 所：リコーテクノロジーセンター

1 開 会

2 あいさつ

3 協議事項（教育大綱の取組について）

（1）学校のDX化の促進

（2）こども・学校支援事業の実践

（3）魅力ある学校給食の実現

【休憩：10分】

4 企業紹介

【リコー】

5 閉 会

令和6年度第3回

海老名市総合教育会議

令和6年11月23日（土・祝）

@リコーテクノロジーセンター

協議事項

◆ 教育大綱の取組について

- ・ 学校のDX化の促進
- ・ こども・学校支援事業の実践
- ・ 魅力ある学校給食の実現

企業紹介

リコーグループ

学校のDX化の 促進

教育支援課
指導係



〈学校DXとは…〉
デジタルの技術を活用して
児童や生徒への教育を
よりよいものへ変革させること

教育・業務のデジタル化

- デジタル機器の導入
- 校務のデジタル化
- 教材・教具のデジタル化

学校・教育DX

- デジタル技術を生かした協働的・個別最適な学び
- 教育データの有効活用
- 教員の業務効率化

①これまでの海老名市の取組 ～教育・業務のデジタル化～

2016年度	全教員に事務PC配備完了 校務支援システムの導入
2018年度	小学校iPad導入開始
2020年度	全学年に天吊りプロジェクター配備完了
2021年度	【GIGAスクール構想】 全児童生徒に1人1台端末を配備

②今年度の海老名市の取組 ～デジタル技術の活用～

- 中学校：デジタル採点システム導入
- 生成AIガイドラインの策定
- 学習用ネットワーク（Wi-Fi）10G回線工事
- 1人1台端末の家庭等での活用



《現在の海老名市の実態》

R6全国学力学習状況調査(児童生徒質問)の結果から

	小学校	中学校
前年度までに受けた授業で、PC・タブレットなどのICT機器を週3日以上使用した。	海老名市 67.2% (全国比 +7.7)	海老名市 71.7% (全国比 +7.3)
学校の授業時間以外に、普段、ICT機器を勉強に使っている。	海老名市 81.0% (全国比 +7.0)	海老名市 75.3% (全国比 +4.1)

積極的にICTを活用している

③今後の海老名市の取組 ～学校のDX化の促進～



これまでのICT計画を改訂し、
R7.4月から3カ年の
『海老名市学校ICT活用推進計画』
を策定予定

ICTでつながる教育、
未来へつながるこどもたちの資質・能力
の育成

現在、13の具体的な取組を計画中

○市内統一で「授業支援ソフト」導入検討（小学校）



テンプレートにより、
教材作成が充実



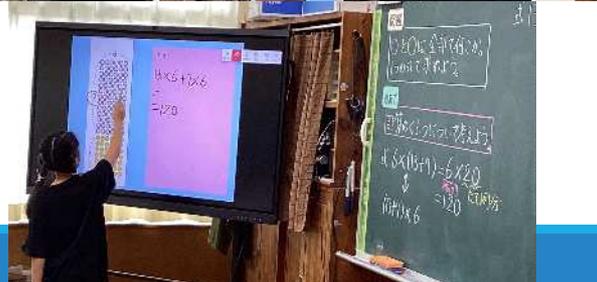
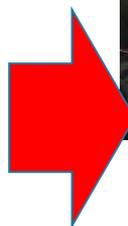
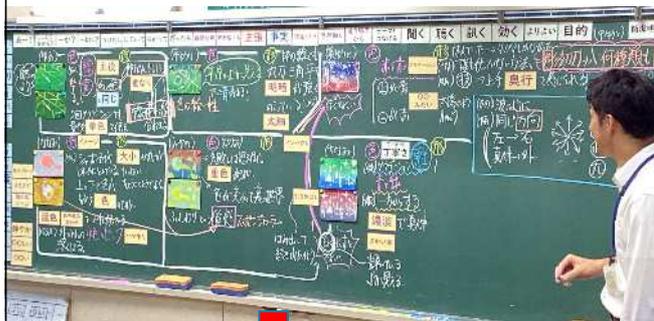
こどもの学習状況の
モニタリングや
子ども同士の共有が
オンタイムで

こどもの学習記録の
管理に便利

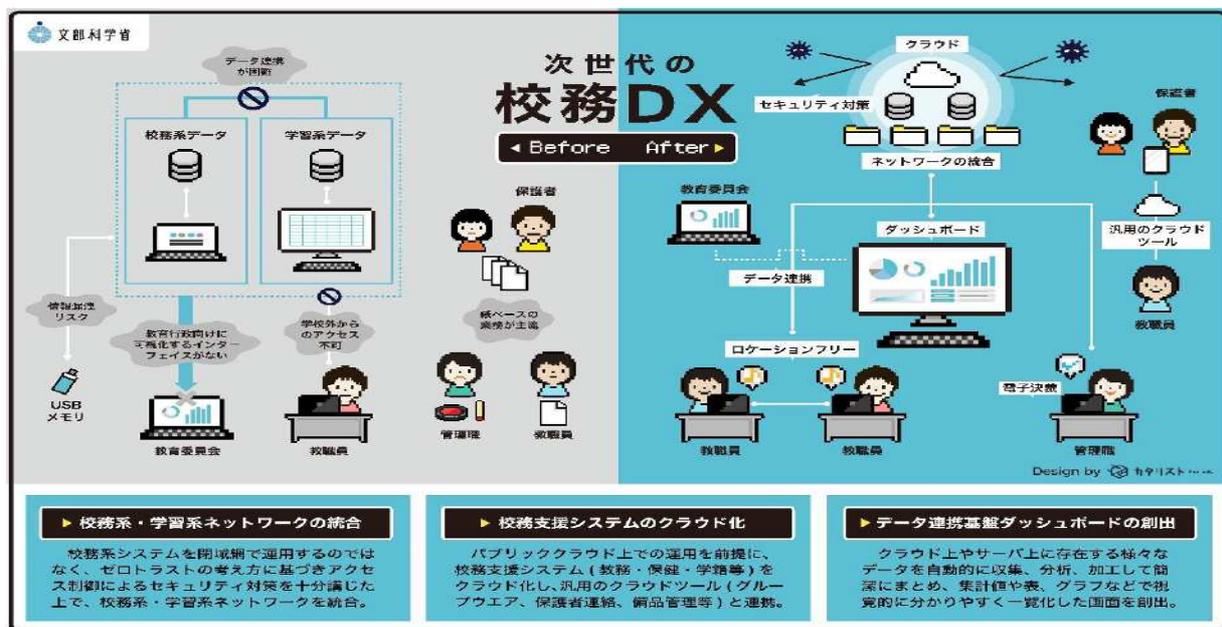
- ・教材研究の充実と効率化
- ・個別最適・協働的な学び
- ・教育データの活用
- ・こどもも教員も使いやすい

本年度、研究校にて先行導入。活用率は、全国トップレベル！
このソフトで、毎日1つ以上教材を作成し、授業で活用している教員の割合は、64%（全国平均24%）

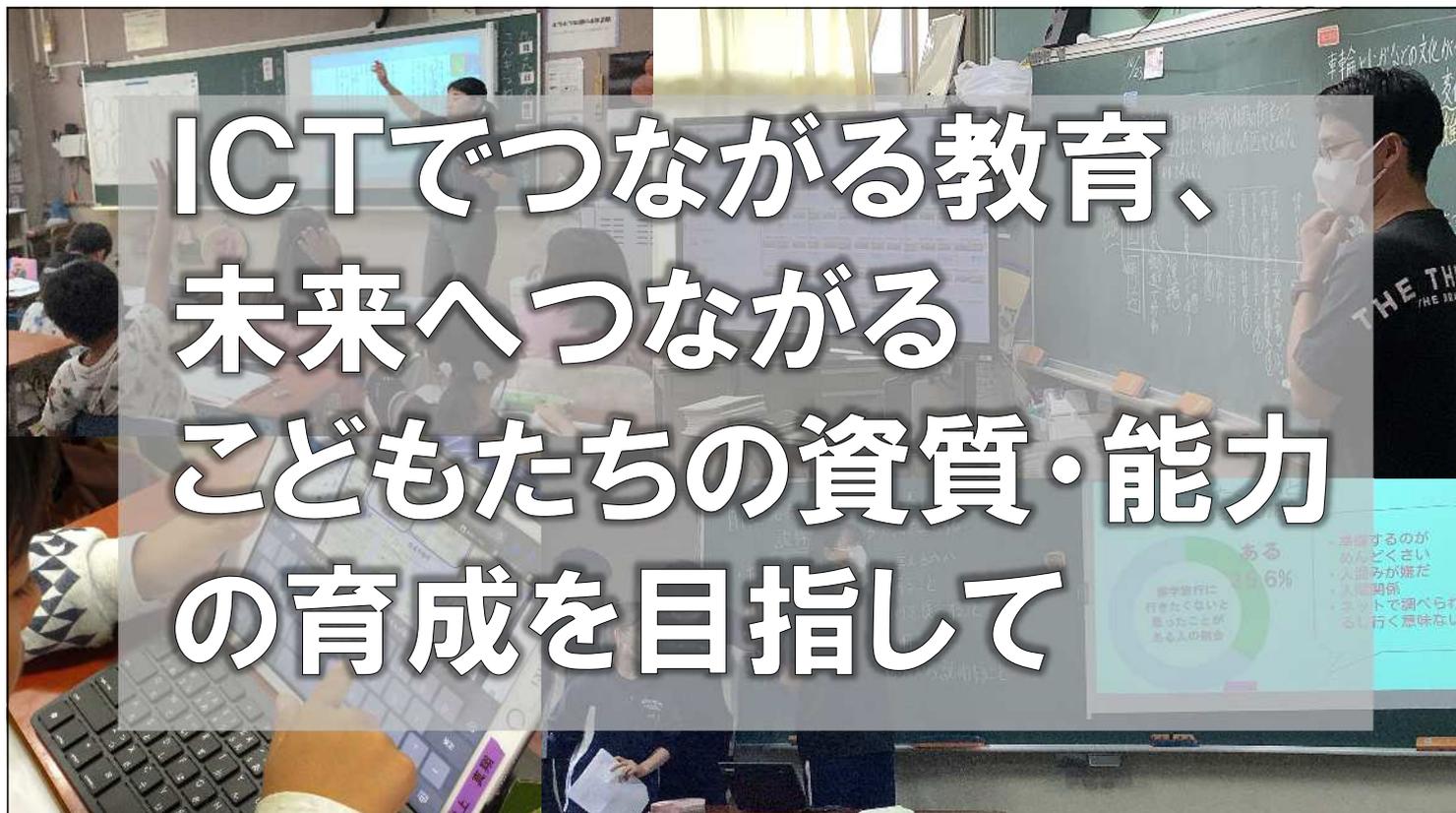
○天吊りプロジェクターリース更新(終了)に合わせ、 「電子黒板」の導入を検討中（小学校）



○ 「ゼロトラストネットワーク」への移行を研究中



「文部科学省ホームページ資料 GIGAスクール構想の下での校務DXについて～教員の働きやすさと一層の高度化を目指して～」より
https://www.mext.go.jp/b_menu/shingi/chousa/shotou/175/mext_01385.html



こども・学校支援事業の実践

学び支援課 学び支援係

学校応援団が主体となった事業です



学校応援団が主体となった事業です

地域学校協働活動

○協働活動

地域人材育成、郷土学習、協働防災訓練、学習・部活動等支援、花壇整備、登下校の見回り等

○放課後等の学習活動

放課後、土曜日、休日における学習、スポーツ活動等

○体験活動

社会奉仕体験活動、自然体験活動、職場体験活動等

校外学習の見守り・引率補助
児童が避難所運営訓練を見学
登校時の見守り活動
給食の配膳支援
授業の補助
クラブ活動への協力 …

えびなっ子スクール、あそびっ子クラブ

田植え・餅つき・しめ縄づくり…

えびなっ子スクールプログラムの例

		7月21日(木)				7月22日(金)			
時間 学年	1時間目	コード	2時間目	コード	1時間目	コード	2時間目	コード	
1年	キッズヨガ	自	読み聞かせ	自	キッズヨガ	自	読み聞かせ	自	
	読み聞かせ	自	ミュージカルダンス	自	読み聞かせ	自	ミュージカルダンス	自	
2年	カラーリング ダーツ	自	絵手紙	絵07	カラーリング ダーツ	自	絵手紙	絵07	
3年	バルーン	自	おなか元気教室	企43					
4年									車掌のお仕事
5年					ガチャポンのはんこづくり				
6年	工作(青健連)	自	金融教室	企42					

地域や保護者の方だけではなく、多くの企業にもご協力いただいています

えびなっ子スクールプログラムの例



バンダイ ガチャポンのはんこづくり



城南信用金庫 金融教室



海老名MINERVA AFC
フラッグフットボール教室



人の森株式会社 おもしろ実験

- ・ 株式会社リコー
「コピー機のひみつをさぐれ」
- ・ DCM株式会社(旧ケーヨーデイツー)
「木工教室」
- ・ 相模鉄道株式会社 車両センター
「電車基地の見学」
- ・ 五十鈴中央株式会社
「学校のデジタルマップをつくってみよう」

このほかにも、多くの協力をいただいています



コピー機のひみつをさぐれ



木工教室

神奈川県 教育委員会
企業等による
教育プログラム提供事業

企業等の力を
子どもの力に

文部科学省 MINISTRY OF EDUCATION, CULTURE, SPORTS, SCIENCE AND TECHNOLOGY (MEXT)

企業・団体等の強みを生かしたリアルな学びを学校でも地域でも
土曜学習応援団



文部科学省では、平成26年4月より子供の豊かな学びを支えるために、多様な企業・団体等に「土曜学習応援団」として賛同・登録いただき、土曜日をはじめとして、平日の授業や放課後等の教育活動において、実社会での経験や専門知識を活かした出前授業等の教育プログラムを提供していただいております。現在は900以上の企業・団体等が登録しています。



県教育委員会では、企業等が、それぞれの特色を活かし、子どもたちの健全な成長のため、多様な体験活動や学習の機会を提供する「企業等による教育プログラム」を実施しています。
ぜひ、放課後や長期休業中などの課外授業にも御活用ください。

国や神奈川県も協力いただける企業を募り、
教育プログラムを提供してもらっています

海老名市の社会教育の目標と目指す方向性

海老名市の社会教育目標

子どもの活動支援をとおして、子どもと子ども、子どもと大人、大人と大人が、人と人とのつながりを広め・深め、子どもと大人がともに育つ社会の構築

海老名市が社会教育を通して育てたい子どもたちの姿

【 海老名がだいすき、夢をもてるえびなっ子 】

- 海老名をだいすきになる子
- 好きなことを見つけることができる子
- 元気にあいさつできる子
- 自分でできることに進んで取り組もうとする子
- 友だちや大人と豊かにかかわることができる子

海老名市教育委員会では、子どもと大人がともに育つことのできる社会の構築をめざして新たな社会教育計画を策定しました。この計画を具現化するために目指すべき子どもの姿を設定し、3つの手立てを計画的に実施していきます。

今後も、海老名のこどもたちのために引き続き御支援、御協力のほど、ぜひお願いいたします。



魅力ある学校給食の実現

就学支援課健康給食係

食の創造館別館が開館 中学校給食完全実施開始



令和6年3月30日
開館記念式典

令和6年4月9日
中学校給食初日



パリオリンピック・パラリンピック給食



各小学校で掲示したPRポスター



牛肉のブルゴーニュ風煮込み



ブラマンジェ



令和6年7月16日 小学校にて



地場産物野菜の活用



【左から】ニラ(豚キムチチゲ) トマト(ラタトゥイユ、カレー) とうもろこし 令和6年7月17日 中学校にて



校内放送で献立をPRする生徒

なすを使用した「カポナータ」

人気メニュー 各地の郷土料理



小学校で大人気の「揚げパン」が10月に提供



揚げパンと同じ日に「ペンネボロネーゼ」も提供されました【左】

11月にはリクエスト多数の大人気メニュー「ジャージャー麺」が提供されました【右】



～姉妹都市給食～

北海道登別市 「鶏肉のザンギ」

宮城県白石市 「おくずがけ」



食育展 学校給食献立コンテスト



6月には市役所1階で開催された「食育展」で小学校で実施した総合的学習の様子などを紹介しました



【絵画・イラスト部門】

市長賞
『スマイルハンバーグ』



教育長賞
『海老名いっぱい給食』



【レシピ部門】

市長賞
『クリームソースペンネ』



教育長賞
『家系スタミナ丼』

今年で3回目を迎えたコンテストは、「絵画・イラスト」・「レシピ」の2部門で計1,331作品の応募がありました